

SCHILF - Merkblatt

Einsatzmöglichkeiten digitaler Medien im Unterricht

Office 365

Office 365 ist eine Plattform, welche sehr vielseitige Möglichkeiten bietet. Auch der Schul-Email-Account ist in Office 365 integriert. Hier eine kleine Auflistung der wichtigsten Tools, welche auch während der SCHILF behandelt werden:

- **Email**
- **Kalender**
- **OneDrive** (Cloud-Speicher)
- **MS Teams**

Sämtliche Lehrer und Schüler sind bereits in Office 365 angelegt und können für eine sinnvolle Online-Zusammenarbeit bzw. -Kommunikation in **Gruppen** zusammengefasst werden.

Office 365 am BG BRG St.Veit

- **URL:** office.com
- **E-Mail-Adresse:** Benutzername@gymstveit.at (z.B. sam@gymstveit.at)
- **Passwort:** kann selbst geändert werden (mittels iPack MMC)

Moodle

Moodle ist ein Lernmanagement-System bzw. eine Online-Lernplattform, welche es Lehrenden ermöglicht Lehrinhalte auf verschiedenste Arten bereitzustellen, zu überprüfen und zu bewerten. Darüber hinaus kann es zur Kommunikation mit den Kursteilnehmern oder auch für administrative Aufgaben genutzt werden.

Moodle am BG BRG St.Veit

- **URL:** moodle.gymstveit.at
- **Benutzername:** gleich wie an den Schul-PCs
- **Passwort:** gleich wie an den Schul-PCs

Die Anleitung aus der SCHILF ist im Class Notebook SCHILF 2017 in der Inhaltsbibliothek, im Moodle-Kurs zur SCHILF sowie am Kommunikationslaufwerk unter K:\Lehrer\SCHILF_2017 verfügbar.

Hier noch ein Link zur Online-Dokumentation: <https://docs.moodle.org/32/de/Hauptseite>

Class Notebook

Die Anleitung aus der SCHILF ist im Class Notebook SCHILF 2017 in der Inhaltsbibliothek, im Moodle-Kurs zur SCHILF sowie am Kommunikationslaufwerk unter K:\Lehrer\SCHILF_2017 verfügbar.

Zudem hier noch zwei Links mit Anleitungen über die Verwendung von Class Notebook:

- [Erste Schritte mit dem Kursnotizbuch](#)
- OneNote für Lehrer (interaktiv): <http://www.onenoteforteachers.com/de-DE>

Lernspiele

Kahoot

Kahoot ist eine Quiz-Anwendung, die sich sehr gut für die Verwendung im Klassenzimmer eignet. Die Quizze finden dabei live und zeitgleich für alle im Klassenzimmer statt.

Um Quizze selbst erstellen zu können wird ein eigener Account benötigt. Die Registrierung und das Erstellen und Verwalten der Quizze erfolgt unter <https://getkahoot.com/>. Auch zum Suchen von vorhanden öffentlichen Kahoots ist ein eigener Account hilfreich.

Um ein Quiz zu spielen ist keine Registrierung nötig (für die Schüler), es muss nur die Seite <https://kahoot.it/> aufgerufen und der Game-PIN eingegeben werden.

LearningApps

LearningApps.org erlaubt es Lehrpersonen, aber auch Schülerinnen und Schülern, mit wenig Aufwand multimediale Lernbausteine in ansprechender Form online zu erstellen und zu verwalten.

Wie bei Kahoot ist eine Registrierung für die einfache Verwendung nicht notwendig. Für den Einsatz im Unterricht ist es mit einer Registrierung aber möglich eigene Klassen zu erstellen und diesen Learning-Apps zuzuweisen. Die Lehrperson erhält Feedback über die erledigten Aufgaben.

Hier der Link: <http://learningapps.org/>

IT-Probleme im Schulalltag

Gewisse Problemstellungen rund um den Computer treten im Schulalltag verstärkt auf. Eine dazu passende Zusammenfassung ist im Class Notebook SCHILF 2017 in der Inhaltsbibliothek, im Moodle-Kurs zur SCHILF sowie am Kommunikationslaufwerk unter K:\Lehrer\SCHILF_2017 verfügbar.

Tipps

Nützliche Werkzeuge

Doodle

eTapas

PiratePad

Fortbildung online - Virtuelle PH

<http://www.virtuelle-ph.at/>

Unterschiedlicher Umfang: Seminare, "eLectures", "coffecup learning"